音質に問題がある場合の対処方法について

Ver.1.00

KS-1HQM 設定マニュアル⑤

PCのスペック(性能)によっては、CPU(中央処理装置)が楽曲演奏中に行うリアルタイム演算処理が 追いつかなくなり、音途切れや演奏遅延等が発生する場合があります。このような場合、ソフトウェア側で設 定ができるバッファ容量を増やす(メモリ等に余裕をもたせる)ことで改善する可能性があります。本書では バッファ容量を増やすための設定方法について説明します。

高音質のポイント:

PCのスペック(性能)不足による音質の不具合(音途切れや演奏遅延)はバッファ容量の設定で改善する可能性があります。

※特に音質の不具合がない場合に本設定マニュアルのバッファ容量の設定を行うと、不要な(使わない) PC のリソースを foobar2000 用に確保することになり、foobar2000 以外の他のアプリケーションに支障す る可能性があるので注意してください。

[お願い]

foobar2000 は弊社の製品ではございません。HQM コンテンツを再生するための、数種類以上ある PC 用音 楽再生プレイヤの選択肢の一つとして紹介しています。

大変お手数ですが、foobar2000 についての詳細をお知りになりたい場合は、

foobar2000: Support and community (<u>http://www.foobar2000.org/support</u>)

等を参照し、お客様ご自身でお調べいただきますようお願いします。

海外製の foobar2000 の他にも、FLAC 形式の音楽ファイルに対応している音楽再生プレイヤとして、国産 の Lilith(<u>http://www.project9k.jp/</u>) 等があります。 1. foobar2000 を起動し、[Library/Configure] を選択します。

V	foobar2000	v1.0	.3									
	<u>Eile E</u> dit <u>)</u> Open Open Audio (<u>∕</u> iew CD	<u>P</u> layback Ctrl+O	<u>L</u> ibrary	<u>H</u> elp			0 14 14 18				
	Add Eiles Add Folder Add Location <u>N</u> ew Playlist Load <u>P</u> laylist <u>S</u> ave Playlist	1 1 1	Ctrl+U Ctrl+N Ctrl+S		Track	Title / Tr	ack Artist		Dur			
	P <u>r</u> eferences <u>E</u> xit		Ctrl+P									
Ор	ens the prefere	nces (dialog.									

2. Preferences (左メニュ)の Playback 配下の "Output"を開きます。

foobar2000 v1.0.3 - Preferences					
foobar2000 v1.0.3 - Preferences	S Output Device: DS : Kripton USB Audio Buffer Length (recommended: 1000-2000ms) 2000 ms Warning: setting too low buffer length may cause some visualization effects to stop working.				
	Output data format: 24-bit				
	Refer to your hardware specifications for preferred output bit depth; using bit depth abore hardware capabilities will only result in degraded performance. Dither (slow) Reset All Reset Page Help OK Cancel	Apply			

3. Buffer Length の設定スライダを最大(右端)に設定し、[Apply]を押します。

foobar2000 v1.0.3 - Preferences	
Components	Output Device: DS : Kripton USB Audio Buffer Length (recommended: 1000-2000ms) Image: Setting too low buffer length may cause some visualization effects to stop working. Output Format / Postprocessing Output data format: 24-bit Refer to your hardware specifications for preferred output bit depth; using bit depth above your hardware capabilities will only result in degraded performance. Dither (slow)

4. Preferences (左メニュ)の "Advanced "を開きます。

foobar2000 v1.0.3 - Preferences		X			
foobar2000 v1.0.3 - Preferences Components Display General Media Library Networking Playback DSP Manager Output Shell Integration Advanced	WARNING: Changing any of these settings will most likely result in degraded performance or compatibility issues, or both. Change them at your own risk.				
	Reset All Reset Page Help OK Cancel Appl	У			

5. 右の詳細項目画面の "Playback "を開きます。" Full File buffering up to (kB): "の [0] を右クリッ クします。



6. "Full File buffering up to (kB): "のバッファ容量を [150000] に設定し、[Apply] を押します。※
 150000kB の値は一例です。PC の搭載メモリの使用状況に合わせて、音楽プレイヤ以外の他のアプリケーションに支障しない程度に設定してください。

foobar2000 v1.0.3 - Preferences		X
foobar2000 v1.0.3 - Preferences	WARNING: Changing any of these settings will most likely result in degraded performance or compatibility issues, or both. Change them at your own risk. Decoding Display Networking Playback Full file buffering up to (kB) Show error message popups Shuffle Thread priority (1-7) : 7 Yolume step (dB) : 1.0 Tagging Tools	
	Reset All Reset Page Help OK Cancel Apply	

7. Preferences(左メニュ)の Playback 配下の "Output "を開き、"Output Device: "の[ASIO: ASIO4ALL v2] が選択されていることを確認します。※ASIO を使用されていないお客様は設定完了です。

foobar2000 v1.0.3 - Preferences	
Components Components Components General Gener	Output Device: ASIO: ASIO4ALL v2 Buffer Length (recommended: 1000-2000ms) 16000 ms Warning: setting too low buffer length may cause some visualization effects to stop working. Output Format / Postprocessing Output data format: Output data format will be chosen automatically for the selected device. Dither (slow)

8. Preferences(左メニュ)のPlayback/Output 配下の "ASIO Virtual Devices "を開き、[ASIO4ALL v2] を選択し、[Edit] を押します。

foobar2000 v1.0.3 - Preferences		×
Components Components General Media Library Networking Playback CDSP Manager COutput Shell Integration Tools Advanced	Configured Virtual ASIO Devices	
	Reset All Reset Page Heip OK Cancel Apply	

9. ASIO Virtual Device Editor で [Configure] を押します。

ASIO Virtual D	evice Ed	litor			×
Name:	ASIO4ALL	. v2			
Driver:	ASIO4ALI	. v2		Configure	•
Channel Map (cli	ck to edit)				
Device chann	el	Format	Mapping		
		32-bit 32-bit	Left Right		
			-		
			ОК	Cancel	

10. ASIO4ALLの "Advanced Options "の設定画面で "ASIO Buffer Size "の設定スライダを最大(右端) にします。

ASIO4ALL v2.10 - www.asio4all.com - fe	edback@asio4all.com 🛛 🛛 🔀
WDM Device List	Latency Compensation
😑 🛅 Realtek High Definition Audio	In: 32 Samples 🛛 📲 🛶 🛶 🛶 🛶
🔲 🔤 Realtek HD Audio Input	Out: 32 Samples 🛛 📲 🛶 🛶 🛶 🛶
Realtek HD Audio output	Options
🔲 🕒 🕨 USB オーディオ デバイス	Hardware Buffer (Does not always work)
In: 2×8−96kHz, 24Bits	Kernel Buffers: 2 🛛 🛐 🛶 🛶 🛶 🛶
Uut: 2×8-96KHz, 24Bits	Always Resample 44.1 kHz <-> 48kHz
	Force WDM Driver To 16 Bit
ASIO Buffer Size = 2048 Samples	_
	I I I I I I I I I I I I I I I I I I I

11. ASIO4ALLの設定画面と ASIO Virtual Device Editor 画面を [OK] を押して閉じます。

ASIO Virtual D	evice Ed	litor		
Name:	ASIO4ALL	v2		
Driver:	ASIO4ALL	. v2		Configure
Channel Map (cli	ck to edit) -			
Device chann	el	Format	Mapping	
		32-bit 32-bit	Left Right	
			-	
			ОК	Cancel

12. "ASIO Virtual Devices "で [OK] を押して、設定完了します。

foobar2000 v1.0.3 - Preferences		×
foobar2000 v1.0.3 - Preferences	Configured Virtual ASIO Devices	X
	Add New Edit Remove Reset All Reset Page Help OK Cancel Apply	